



# Outil thématique

Ajouter une thématique à votre séance Karibou<sup>MD</sup> est une façon simple de dynamiser votre animation du programme.

Il n'est pas nécessaire de faire une grande mise en scène ou de vous déguiser pour ajouter une touche de magie à vos séances. Une même action peut être expliquée de 10 façons différentes et devenir donc, pour les enfants et les parents, une nouveauté stimulante (rouler comme un serpent, rouler comme un ninja, rouler comme une pierre, etc.).

Vous pouvez remplacer les thématiques trop utilisées ou ajouter des thématiques aux séances qui n'en ont pas. Vous pouvez utiliser votre imagination pour créer des thématiques ou utiliser les suggestions qui suivent :

## Chevaliers / chevalières à la rescousse de Karibou

*Cacher la marionnette Karibou<sup>MD</sup>. Se déguiser en dragon si vous voulez.*

« Je suis Drogo le dragon. J'ai enlevé Karibou<sup>MD</sup> et je l'ai caché. Voulez-vous libérer Karibou<sup>MD</sup>? Vous devrez relever ces défis (ou effectuer ce parcours dans la forêt enchantée) avec succès pour que je le libère! »

## Les 3 petits cochons

*Durant l'échauffement, on peut leur demander de marcher comme des petits cochons qui courent, des petits cochons qui sautent, de petits cochons qui reculent. Les parents trouveront très comiques de demander aux enfants de faire le bruit du cochon.*

« Karibou<sup>MD</sup> a rencontré 3 nouveaux amis dans la forêt : les 3 petits cochons. Les trois petits cochons doivent se construire une maison pour se sauver du grand méchant loup et éviter d'être mangé! Il faut explorer la forêt pour trouver ce dont on a besoin. Veux-tu aider Karibou<sup>MD</sup> à chercher avec ses amis les cochons? » (Défis ou parcours)



Activité complémentaire, de Poussins à Oursons : Marcher dans la forêt quand il y a de la musique, se sauver du loup (l'animateur) quand la musique s'arrête. Les parents peuvent aussi se transformer en loup.

De P'tits loups à Aigles : Jouer à M. Le Loup.

## La séance spéciale des peluches

*Demander une semaine d'avance aux parents et aux enfants d'apporter leur peluche préférée au cours. Prévoir des peluches de plus la journée de la séance pour ceux qui auraient oublié leur peluche.*



Tous les amis peuvent présenter le nom de leur peluche et dire pourquoi c'est leur peluche préférée. L'animateur explique aux amis que sa peluche préférée, c'est la marionnette Karibou<sup>MD</sup>! Faire aligner les peluches sur le bord d'un mur.

« Durant le parcours, ta peluche préférée te regardera. À chaque fin de parcours, tu dois aller faire un câlin à ta peluche, puis refaire le parcours. Compte combien de câlins tu auras fait à ta peluche! »

Faire le jeu du pop-corn avec le parachute. À la place de prendre des ballons ou autre, faire sauter les peluches sur le parachute!

# Outil thématique



## Dans la jungle

*Faire des maquillages simples de singe, de tigre ou autre aux enfants si l'administration le permet ainsi que leurs parents.*

Karibou<sup>MD</sup> fait un beau voyage dans la jungle pour découvrir toutes sortes d'animaux exotiques. Les enfants pourront donc faire leur parcours, leurs jeux ou leurs défis en animaux exotiques. Expliquer le parcours ou le défi, par exemple, en disant : « faire des roulades de singe, ramper comme un serpent, marcher sur des pierres pour ne pas se faire mordre. »

Ils pourront faire le parcours en personnifiant l'animal de leur choix : singe, serpent, léopard, lézard, perroquet, etc.



## Dans l'espace



*Se déguiser en extra-terrestre si vous le voulez. Se trouver un nom d'extra-terrestre rigolo.*

« Je suis l'ami de Karibou<sup>MD</sup>, venu d'une planète très lointaine. Es-tu prêt à explorer ma planète avec moi? »

Faire un parcours ou des défis en expliquant qu'il faut traverser l'espace en soucoupe volante et explorer le territoire inconnu.

Faire le jeu des fusées, page 163 du guide des séances.

## Volcan

*Marcher à certains endroits seulement parce qu'il y a de la lave, tout arrêter pour se cacher d'une irruption et recommencer les jeux.*

Karibou<sup>MD</sup> vous emmène à Hawaï. Sur cette île, il y a beaucoup de volcans, il faudra donc être prudent.

« Le grand volcan est en éruption. Il y a de la lave. Est-ce que c'est chaud de la lave? Il faudra donc faire attention où marcher aujourd'hui pour ne pas se brûler les pieds. »

## Karibou<sup>MD</sup> pyjama party

*Demander aux enfants de venir au cours en pyjama (avec des vêtements de rechange). Porter un pyjama.*

« Je suis en train de dormir et je vous aime tellement que je rêve à vous, en train de vous amuser avec Karibou<sup>MD</sup>! »

## La chasse au trésor de la momie Koufou

*Se déguiser en momie égyptienne si vous le voulez.*

« Je m'appelle Koufou, j'étais un grand prince égyptien. Je suis à la recherche de mon trésor caché dans ma grande pyramide. Karibou<sup>MD</sup> m'a dit qu'il y a des amis ici qui pourraient m'aider à le retrouver. Peux-tu m'aider à trouver mon trésor? »





# Outil thématique

## Chiens et chats



*Se déguiser en chien, faire des moustaches de chat en maquillage si vous le voulez.*

*Faire des jeux de tague et d'attrape, le chien attrape les chats.*

« Karibou<sup>MD</sup> a décidé d'accueillir des animaux de compagnie chez lui : Un chien et un chat! Les chiens et les chats sont très différents, mais ils peuvent quand même jouer ensemble. Sais-tu quel bruit fait un chien? Quel bruit fait un chat? »

Ce genre de thématique s'adapte bien à tout ce qui se joue avec un ballon : « Les chiens et les chats adorent jouer avec des ballons! Tu peux choisir si tu es un chien ou un chat. »

Ajouter le jeu du chat au parachute, page 158 du guide des séances.

## Sous l'océan

*Le thème « sous l'océan » est assez large. Vous pouvez être des sirènes, des poissons, des requins, des baleines ou autres animaux aquatiques. Vous pouvez les faire nager pour explorer le fond des océans.*

« Karibou<sup>MD</sup> est allé se baigner et il a (peut-être) rencontré des poissons colorés, des sirènes, des requins qui mordent les pieds, de grandes baleines majestueuses, etc. »



## Autres idées

- ▶ Jeux vidéos
- ▶ Les oiseaux
- ▶ Les formes
- ▶ Salade de fruits
- ▶ Terre / ciel / mer
- ▶ Animaux de la ferme
- ▶ Les métiers
- ▶ Les fleurs
- ▶ Les insectes
- ▶ Les couleurs
- ▶ Les dinosaures
- ▶ Les cowboys