

Cahier de jeux



Oursons mignons^{MC}



Le Tour du monde de Karibou^{MC}

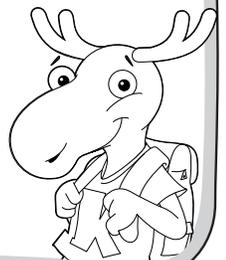
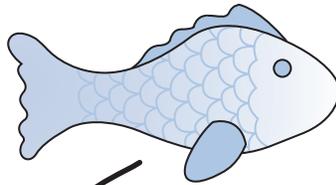
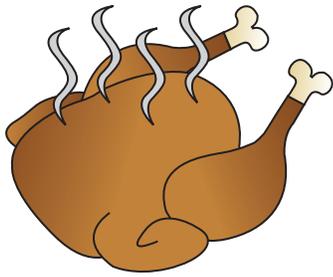
Activités motrices
pour les enfants de 1 à 4 ans

Nom de l'enfant _____



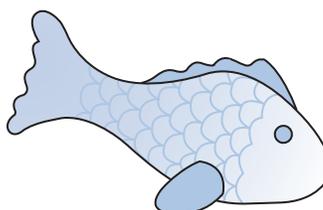
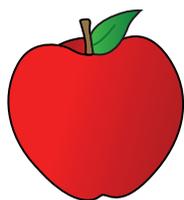
Qui mange quoi ?

Suis le trait pour trouver ce que mangent Ourson mignon, P'tit loup filou et Renard débrouillard. Peux-tu nommer la nourriture préférée de chaque personnage ?



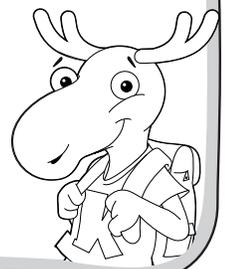
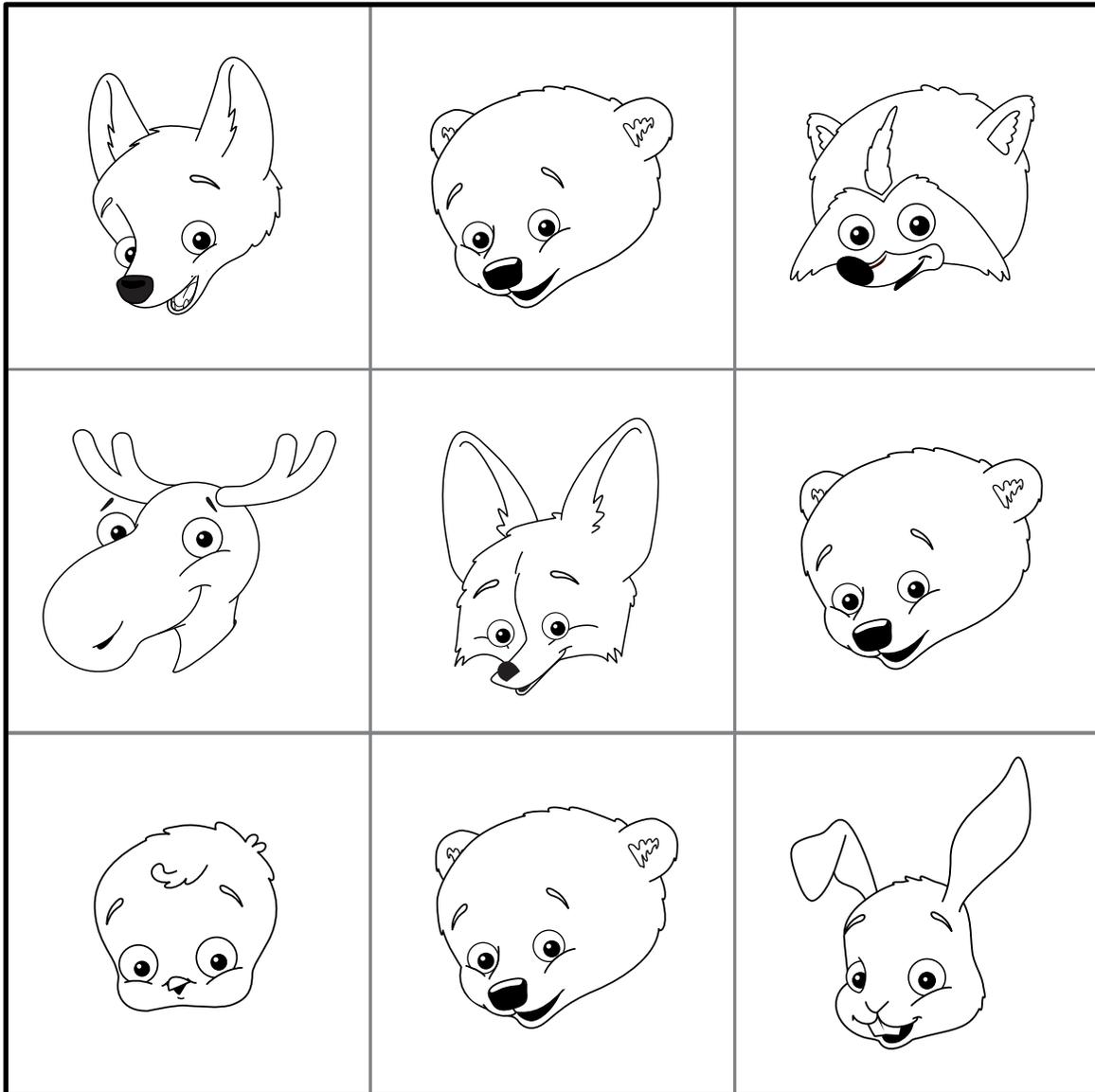
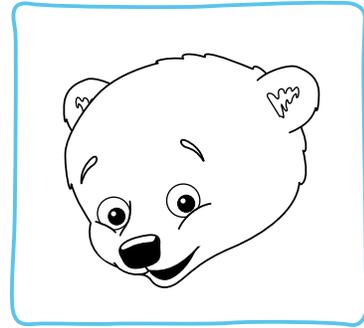
Le labyrinthe

Aide Ourson mignon à trouver son repas. Trouve le bon chemin vers la pomme, le poisson et le pot de miel.



Cache-cache

Trouve les 3 têtes d'Ourson mignon et colorie-les.



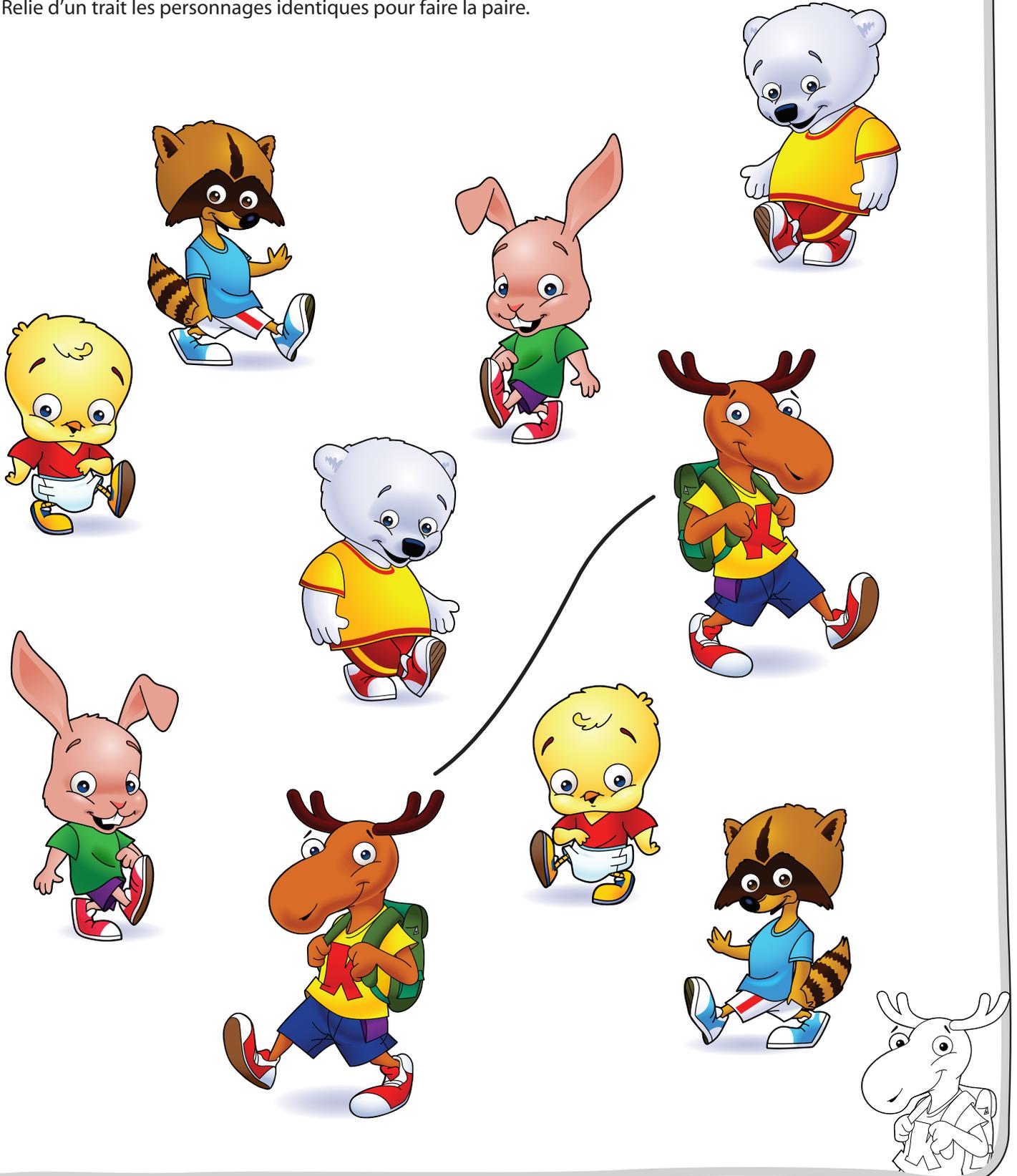
L'intrus

Trouve le dessin différent dans chaque série et encercle-le.



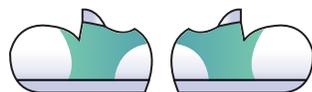
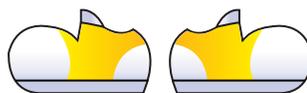
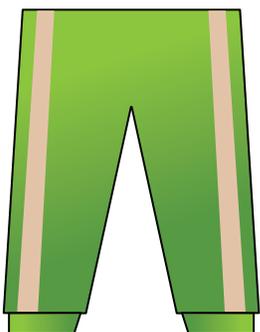
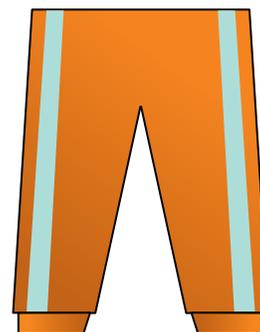
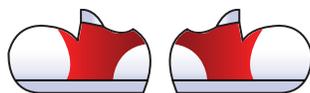
Les duos

Relie d'un trait les personnages identiques pour faire la paire.



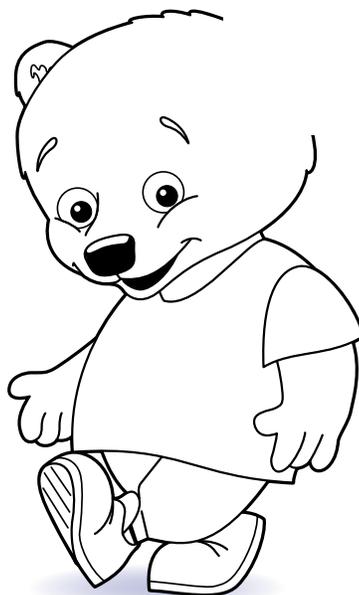
Le bon vêtement

Trouve les vêtements de la bonne couleur d'Ourson mignon.
Il y a un chandail, un pantalon et des chaussures.



Complète l'image

Observe bien l'Ourson mignon de gauche et dessine ce qui manque sur celui de droite.

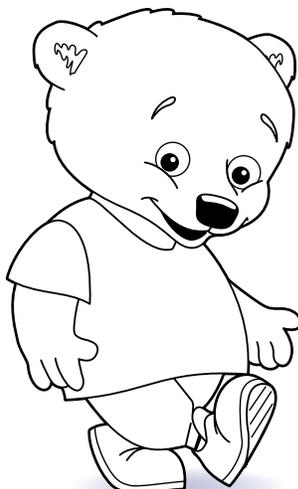
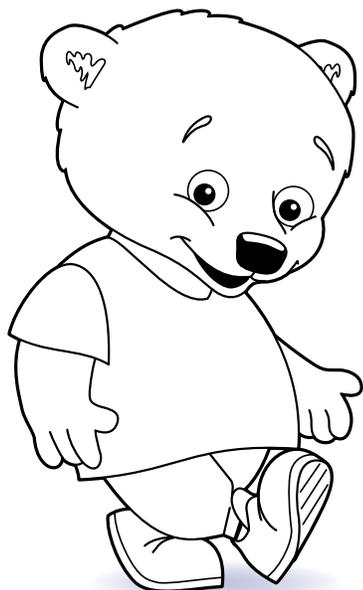


Les dimensions

Trouve l'Ourson mignon le plus PETIT et entoure-le d'un cercle 



Trouve l'Ourson mignon le plus GROS et entoure-le d'un cercle 



Les ombres

Trouve l'ombre qui correspond à la tête d'Ourson mignon et encercle-la.

